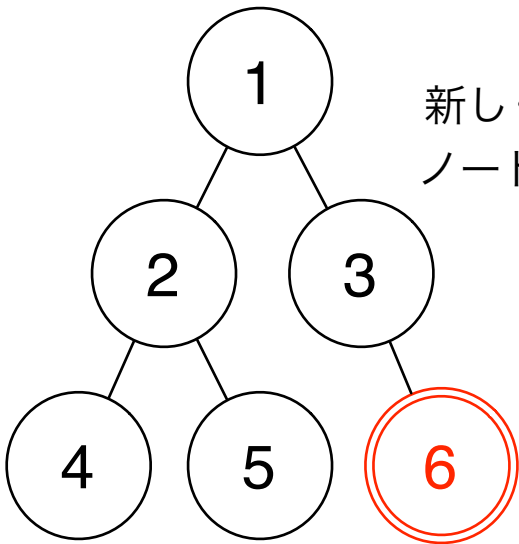
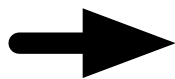


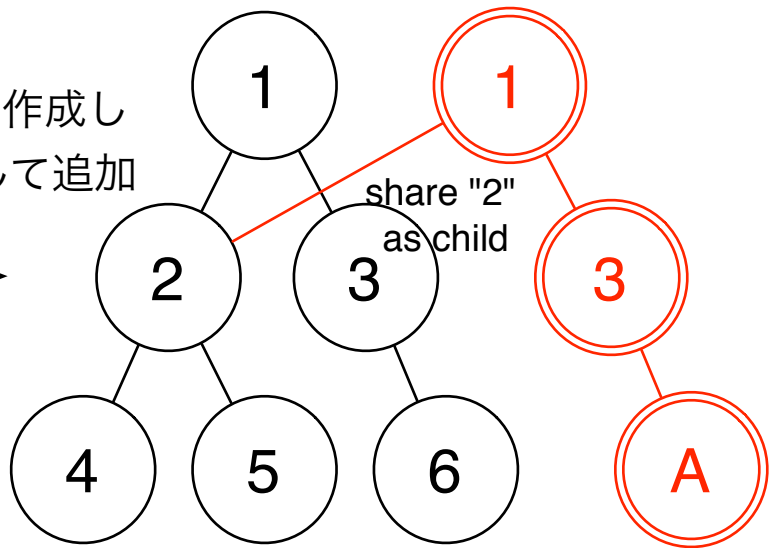
編集前の木構造



新しく木構造を作成し
ノード6をAとして追加



編集後の木構造



影響のないノード（パス上に存在しないノード）は
元の木構造と共有する。